



NORMATIVA GENERAL

Servidor Roleplay · GTA V

Ambientado en Perú

Documento oficial de reglas y normas para todos los jugadores del servidor.

Lee con atención antes de comenzar a rolear.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

01	Normativa del Servidor (OOC)
02	Normativa IC (In Character)
03	Sistema de Muertes — NLR, PKT y CK
04	Normativa Policial y Detenciones
05	Normativa de Vehículos
06	Economía, Trabajos y Negocios
07	Normativa de Comunidades y Bandas
08	Eventos, Zonas PvE y PvP
09	Conceptos Básicos de Rol
10	Sanciones y Tabla de Faltas

01 · NORMATIVA DEL SERVIDOR (OOC)

Reglas Básicas de Convivencia

- Respeto total: está prohibido cualquier insulto, ataque personal, discriminación (raza, género, orientación, religión), acoso, hostigamiento o provocación hacia otros usuarios.
- Mantén siempre un trato cordial y maduro, incluso en discusiones o reportes.
- Prohibido mezclar IC y OOC en cualquier situación.
- No se permite spam, flood, uso excesivo de mayúsculas, emojis masivos ni menciones innecesarias.
- Prohibido compartir contenido NSFW, gore extremo, links inapropiados o temas altamente sensibles.
- No compartir información personal (IPs, teléfonos, ubicaciones reales, fotos personales, etc.).
- Prohibida la publicidad de otros servidores o proyectos sin autorización del Staff.
- Tu nombre en Discord debe ser legible y sin palabras ofensivas.
- No se permite suplantar identidad ni hacerse pasar por miembro del Staff.
- Cada canal de Discord tiene su propósito; publica solo contenido correspondiente.
- Los reportes deben hacerse en los canales habilitados con pruebas claras (capturas o clips).
- El uso de cuentas secundarias (alts) será sancionado con ban permanente.
- No se permite backseat ni interferir en roles ajenos desde fuera del juego.

Staff y Sanciones OOC

- Las decisiones del Staff son finales e inapelables en el momento.
- Las apelaciones deben realizarse de forma respetuosa por ticket en el canal correspondiente.
- El Staff puede aplicar sanciones según gravedad, contexto y reincidencia.
- Las sanciones son acumulativas: warn → mute → kick → ban temporal → ban permanente.
- El desconocimiento de las normas no exime de responsabilidad.
- El Staff se reserva el derecho de banear sin previo aviso en casos graves.

02 · NORMATIVA IC (IN CHARACTER)

Identidad y Comportamiento del Personaje

- Tu personaje debe tener nombre y apellido realista y peruano (ej: Carlos Ramírez Quispe, Ana Sofía Mendoza Torres). Prohibidos nombres troll, de famosos, apodos como nombre principal o nombres irreales.
- Tu personaje debe comportarse de forma coherente con su historia, edad, origen y personalidad.
- Los cambios bruscos de personalidad sin justificación IC serán sancionados.
- Todo lo que hagas tiene consecuencias IC: la gente, la policía y otras comunidades reaccionan.
- Debes rolear de forma realista: miedo, dolor, hambre, cansancio, estrés, nerviosismo, etc.

Prohibiciones Fundamentales

- **Metagaming:** usar información que tu personaje no conoce dentro del rol.
- **Powergaming:** forzar acciones en otros personajes sin darles oportunidad de reaccionar.
- **Godmode:** hacer que tu personaje sea invencible o ignore daños reales.
- **Usar Discord, WhatsApp u otras apps externas para coordinar información IC.**
- **Combat Log:** desconectarse para evitar consecuencias de un rol activo.
- **Stream Sniping:** usar streams de otros jugadores para obtener ventaja IC.
- **RDM:** matar a otro jugador sin ninguna justificación o progresión de rol.
- **VDM:** usar el vehículo como arma para matar sin justificación.

Normas de Rol Sensible y Violencia

- Antes de cualquier rol sensible (tortura, secuestro prolongado, abuso, etc.) es obligatorio pedir consentimiento mediante /msg y guardar captura como prueba.
- La violencia extrema o letal debe estar justificada con rol previo y progresión narrativa.
- En situaciones de peligro tu personaje debe reaccionar de forma humana y lógica.
- Interpreta heridas, balazos, golpes, caídas y enfermedades según su gravedad real.
- Respeta la continuidad de roles ya iniciados y no interrumpas escenas ajenas sin motivo IC válido.

03 · SISTEMA DE MUERTES — NLR, PKT Y CK

New Life Rule (NLR) — Regla de Nueva Vida

- Al morir, tu personaje pierde toda memoria del evento que causó su muerte (no recuerda quién lo mató, dónde estaba ni qué pasó).
- No puedes regresar a la zona donde moriste durante los siguientes 20 minutos.
- No puedes buscar venganza directa por tu propia muerte.
- El NLR no aplica si el rol continúa y el Staff lo autoriza expresamente.

PKT — Player Kill Temporal

- Es la muerte simbólica temporal de un personaje dentro de una comunidad o situación IC.
- El personaje puede seguir existiendo pero con consecuencias graves: heridas, trauma, pérdida de rango.
- Solo puede aplicarse con justificación IC sólida y aprobación del líder de comunidad o Staff.
- El personaje afectado no puede actuar contra quien le aplicó el PKT durante el período pactado.

CK — Character Kill (Muerte Permanente)

- El CK es la muerte definitiva y permanente del personaje. No puede reaparecer bajo ninguna circunstancia.
- Solo puede aplicarse en situaciones de extrema gravedad con rol muy bien desarrollado y justificado.
- Requiere autorización expresa del Staff antes de ejecutarse.
- Situaciones que pueden derivar en CK: traición grave, crimen de guerra, ejecución ordenada, decisión voluntaria del jugador.
- El jugador puede crear un personaje nuevo pero sin memoria ni bienes del anterior.

04 · NORMATIVA POLICIAL Y DETENCIONES

Para Jugadores — Interacción con la Policía

- Debes obedecer las órdenes policiales a punta de arma o en situaciones de rendición.
- Tienes derecho a guardar silencio y pedir un abogado IC durante interrogatorios.
- Está prohibido atacar a policías sin una justificación IC muy sólida y previa.
- Si eres detenido, debes rolear correctamente el arresto: esposas, traslado, celda, etc.
- Puedes intentar escapar SI el rol lo justifica y sin romper el realismo.

-
- Prohibido matar policías de forma masiva o indiscriminada sin consecuencias roleadas.

Para Policías — Obligaciones del Rol

- Debes actuar siempre dentro del marco legal IC: leer derechos, presentar cargos, respetar tiempos de detención.
- Prohibido el abuso de autoridad sin respaldo IC (detenciones arbitrarias, torturas sin proceso).
- Los registros, allanamientos y decomisos deben rolearse correctamente.
- Debes usar fuerza proporcional a la situación: no disparar sin advertencia previa.
- La corrupción policial se permite SI tiene coherencia narrativa y no es abuso sistemático.
- Todo operativo de gran escala debe coordinarse internamente antes de ejecutarse.
- Los policías deben respetar el NLR igual que cualquier otro jugador.

Sistema de Cárcel

- Los tiempos de encarcelamiento deben ser proporcionales al delito cometido IC.
- El preso tiene derecho a rolear dentro de la cárcel (visitas, actividades, intento de fuga justificado).
- Prohibido desconectarse para evitar cumplir condena IC (Combat Log).
- Un abogado IC puede reducir la condena mediante rol bien llevado.

05 · NORMATIVA DE VEHÍCULOS

Uso Realista de Vehículos

- Los vehículos deben conducirse de forma coherente con la realidad: respeta semáforos, velocidad urbana y señales en zonas pobladas.
- Prohibido el VDM: atropellar personas como arma sin justificación de rol.
- No manejar en reversa a alta velocidad, ni usar el vehículo como proyectil intencionalmente.
- Los accidentes graves deben rolearse: lesiones, llamada a ambulancia, declaración a la policía.
- Prohibido usar vehículos que no correspondan al nivel económico o rol de tu personaje sin justificación.
- Los vehículos robados deben rolearse correctamente (fractura de cerradura, alerta, persecución).

Persecuciones y Fugas

-
- Las persecuciones policiales deben tener sentido IC: no pueden durar horas sin consecuencias.
 - Si tu vehículo recibe daños graves, debes rolear las averías correspondientes.
 - Prohibido esconder vehículos en zonas inaccesibles para evitar el rol.
 - Los bloqueos de carretera y pinchazo de llantas son válidos y deben rolearse.

06 · ECONOMÍA, TRABAJOS Y NEGOCIOS

Trabajos Legales

- Los trabajos legales disponibles incluyen: taxista, mecánico, médico/enfermero, agricultor, pescador, minero, repartidor, abogado, periodista, entre otros.
- Cada trabajo tiene su propio rol y debe ejecutarse con coherencia y realismo.
- Los médicos/EMT tienen obligación IC de atender a heridos sin discriminar bando.
- Los periodistas pueden cubrir eventos IC pero deben respetar escenas activas y la seguridad del rol.

Actividades Ilegales

- Las actividades ilegales (narcotráfico, robo, extorsión, etc.) deben tener progresión narrativa y no pueden hacerse de forma masiva e indiscriminada.
- Los robos a jugadores deben incluir rol previo mínimo de 5 minutos antes del acto.
- Prohibido robar a jugadores recién llegados al servidor (menos de 30 minutos de sesión).
- Los secuestros tienen un límite máximo de 2 horas IC sin resolución acordada.
- El lavado de dinero y comercio ilegal debe rolearse con discreción y coherencia.

Negocios y Propiedades

- Los negocios IC deben estar activos al menos 3 veces por semana.
- Prohibido monopolizar negocios esenciales para bloquear el acceso de otros jugadores.
- Los contratos de compra-venta de propiedades deben documentarse IC y notificarse al Staff.
- La destrucción o saqueo de negocios ajenos requiere justificación IC muy fuerte.

07 · NORMATIVA DE COMUNIDADES Y BANDAS

Estructura y Organización

- Toda comunidad debe tener estructura clara: Líder, Sub-líderes, roles específicos y reglamento interno.
- Los miembros deben respetar la cadena de mando en todo momento.

-
- El reglamento interno no puede contradecir las normas generales del servidor.
 - El líder es responsable del comportamiento de sus miembros ante el Staff.
 - Para crear una comunidad oficial se debe presentar solicitud al Staff con: nombre, historia, estructura y objetivos IC.

Conflictos entre Comunidades

- Los conflictos requieren motivo IC fuerte, progresión narrativa mínima de 48 horas y notificación al Staff.
- Las guerras abiertas deben tener inicio, desarrollo y conclusión roleados.
- Se deben respetar los territorios, colores, banderas y símbolos de otras comunidades.
- Prohibido acaparar zonas de farneo, hospitales o áreas para nuevos jugadores.
- Los ataques directos a bases enemigas requieren notificación al Staff con 1 hora de anticipación.

Sanciones IC dentro de Comunidades

- Se permiten castigos IC realistas: trabajo forzado, degradación, expulsión, encarcelamiento, golpizas.
- PKT y CK solo en casos extremos y bien justificados, con aprobación del Staff.
- La traición, robo interno, desertión o sabotaje puede acarrear graves consecuencias IC.
- El Staff puede disolver comunidades por inactividad (+15 días) o faltas graves repetidas.

08 · EVENTOS, ZONAS PVE Y PVP

Zonas PvE — Protegidas (Sin Agresiones)

- Zona de Spawn / Ciudad inicial (Lima - zona centro)
- Hospitales y centros médicos principales
- Refugios seguros y áreas neutrales marcadas en el mapa
- Zonas para nuevos jugadores señalizadas
- Comisarías y dependencias policiales (salvo rol activo autorizado)

Zonas PvP — Rol Libre con Calidad

- Carreteras principales y secundarias (Panamericana, carreteras serranas)

- Zonas rurales, cerros, selva, desierto y áreas abandonadas
- Puertos, almacenes y zonas industriales
- Exteriores no señalizados como protegidos

En zonas PvP se permite rol agresivo (robo, secuestro, combate) siempre con buena calidad de rol y fairplay.

Eventos del Servidor

- Los eventos oficiales son organizados por el Staff y tienen normas específicas publicadas con antelación.
- Durante eventos no se aplican las normas normales de PvP/PvE salvo que el Staff indique lo contrario.
- Cualquier comunidad puede organizar eventos IC con aprobación previa del Staff.
- Está prohibido sabotear o interrumpir eventos ajenos sin autorización.
- Los eventos de gran escala deben coordinarse con al menos 72 horas de anticipación.

09 · CONCEPTOS BÁSICOS DE ROL

/me	Describe las acciones físicas de tu personaje.
/do	Describe el entorno, objetos, clima o información visible para todos.
/msg	Mensaje privado IC entre personajes cercanos o por radio.
IC	In Character — todo lo que hace y vive tu personaje.
OOO	Out of Character — hablar como jugador fuera del rol.
MIX	Mezclar IC y OOC en una misma conversación (PROHIBIDO).
RDE	Rol de Entorno — todo lo que sucede en el mundo aunque no lo veas.
NLR	New Life Rule — al morir pierdes memoria del evento.
PKT	Player Kill Temporal — muerte simbólica temporal del personaje.
CK	Character Kill — muerte definitiva y permanente del personaje.
VDM	Vehicle Deathmatch — usar vehículo como arma (PROHIBIDO).

RDM	Random Deathmatch — matar sin motivo IC (PROHIBIDO).
Metagaming	Usar información OOC dentro del rol (PROHIBIDO).
Powergaming	Forzar acciones sobre otros sin permitir reacción (PROHIBIDO).
Godmode	Ignorar daños o actuar como invencible (PROHIBIDO).
Fairplay	Jugar limpio, respetando la inmersión y a los demás jugadores.

Ejemplos Correctos de /me y /do

/me saca lentamente una billetera del bolsillo del saco y la examina con cautela.
/do La habitación huele a humedad, las paredes tienen grietas y una lamparilla parpadea en el techo.
/me presiona con fuerza la herida del brazo con un trapo sucio, tratando de contener el sangrado.
/do El vehículo tiene la luna delantera completamente destrozada y el capó hundido.

10 · SANCIONES Y TABLA DE FALTAS

Las sanciones se aplican según gravedad, contexto y reincidencia. El Staff tiene potestad de ajustar la sanción según el caso.

Falta	Gravedad	Sanción Base
RDM leve (sin historial)	Baja	Warn + consecuencias IC
Metagaming leve	Baja	Warn + corrección del rol
MIX IC/OOC	Baja	Warn
VDM	Media	Warn + ban 24h
Powergaming	Media	Warn + ban 24-72h
Metagaming grave	Media	Ban 3-7 días
RDM masivo / reincidente	Alta	Ban 7-15 días
Combat Log	Media	Warn + ban 24-72h
Hack / Exploit / Trampas	Muy Alta	Ban permanente
Uso de alts / cuentas secundarias	Muy Alta	Ban permanente
Acoso / discriminación grave	Muy Alta	Ban permanente

Publicidad de otros servidores	Alta	Ban 7-30 días
CK no autorizado	Alta	Ban 7 días + reversión
Sabotaje de evento oficial	Alta	Ban 5-15 días
Stream Sniping	Media	Warn + ban 3-7 días

11 · GUÍA PARA NUEVOS ROLEADORES

Primeros Pasos

- Crea un personaje con historia creíble y peruana: barrio de origen, familia, estudios, trabajo anterior, motivaciones.
- Elige un nombre y apellido realista (puedes inspirarte en nombres peruanos comunes).
- Empieza con un rol bajo y ve progresando naturalmente. No intentes ser el jefe de una banda desde el día 1.
- Observa cómo rolea la gente antes de involucrarte en escenas complejas.
- Usa siempre /me y /do para enriquecer tus acciones y dar vida al entorno.

Consejos de Rol

- La calidad del rol es mucho más importante que ganar, tener dinero o ser poderoso.
- Reacciona con emoción real: si te apuntan con un arma, siente miedo. Si pierdes a un ser querido IC, llóralo.
- No rompas la inmersión de otros jugadores con comentarios OOC en el chat IC.
- Si no sabes cómo reaccionar en una situación, piensa: ¿qué haría una persona real en este momento?
- El rol malo que interrumpe y arruina escenas ajenas es la peor forma de jugar.
- Conecta con otros personajes: crea relaciones, historias compartidas, conflictos orgánicos.

Recursos y Ayuda

- Si tienes dudas, pregunta en el canal #ayuda-y-dudas de Discord antes de actuar.
- Puedes reportar infracciones en el canal habilitado con evidencia clara (clip o captura).
- Los tutoriales y guías adicionales están disponibles en el canal #guías del Discord.

-
- El Staff está disponible para resolver problemas graves mediante ticket.
-



Bienvenido a Causas RP. ¡Que disfrutes el rol!

— Staff · Causas RP · GTA V Perú —